



Mad Line, el Snake 3.0

El popular juego original del teléfono Nokia propone ser reinventado por el estudio de videojuegos alicantino Inverge Studios.

Mad Line es un videojuego para móviles Android e iOS publicado por la desarrolladora Inverge Studios. El videojuego se ha lanzado después de tres meses de desarrollo y su objetivo es revolucionar el clásico Snake del teléfono Nokia.

La mecánica del videojuego es igual, con pulsar la pantalla la línea que controlamos rota 90º su dirección. Durante la partida van apareciendo gemas que habrá que ir recogiendo, obstáculos para esquivar, etc. Es un videojuego de partidas cortas para esos momentos de “tiempo muerto”: en el autobús, en salas de espera...

El videojuego ha salido al mercado esta semana y es gratuito. “Queremos que le llegue a la gente.” La aplicación contiene compras integradas y anuncios, aunque no es necesario comprar nada para poder jugar.

“Lo definimos como 3.0 porque uno: tiene la sencillez del clásico snake; dos: se le han incorporado obstáculos para añadirle un extra de jugabilidad; y tres: el jugador cuenta con objetos y poderes que le permiten aguantar más tiempo en partida.”

Enlace a vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=iQ2iEveKyYg>

Adjuntas imágenes del videojuego.

Contacto

- Javier Gerona Sellés
- Programador, Diseñador UX/UI y Community Manager
- Correo electrónico: javierg@invergestudios.com
- Teléfono: 965 67 53 65
- Nuestra web: www.invergestudios.com

Acerca de Inverge Studios

Inverge Studios es una “Start-up” de videojuegos fundada en noviembre de 2016 por seis ingenieros multimedia con ganas de emprender. Llevan ya tres años haciendo proyectos juntos y han ganado varios premios. Entre ellos, el festival *Brains Eden* 2016 celebrado en Cambridge (Reino Unido). Actualmente desarrolla videojuegos para dispositivos *mobile*, concretamente para iOS y Android.